



Turecki garnizon przygraniczny – 1648-1676



Michał „Kadrinazi” Paradowski, Rafał Szwelicki

Sieć zamków i fortów obsadzonych silnymi garnizonami stanowiła jeden z najważniejszych elementów tureckiego systemu obrony granic. Występujące zwłaszcza na pograniczu turecko-habsburskim (na terenie dzisiejszych Słowacji i Węgier) potrafiły na dłuższy czas zatrzymać atakującego przeciwnika, ale też stać się punktem wypadowym do własnej akcji ofensywnej czy koncentracji wojsk. Klasycznym przykładem tak bronionego punktu jest Kamieniec Podolski, zdobyty przez Turków w 1672 roku i stanowiący, do 1699 roku, serce ejaletu kamienieckiego. Garnizony zamków przygranicznych składały się ze mieszanych zgrupowań. Podstawę stanowili najczęściej azabowie i janczarzy, ci drudzy zapewne w niektórych prowincjach mogli być zastępowani przez tufekczii.

W części zamków służyli także segbani lub lekka piechota złożona z bałkańskich chrześcijan – martolosi. Z kolei bezli zapewniali garnizonom wsparcie lekkiej jazdy. Obrońcy zamków mieli do dyspozycji liczną artylerię, chociaż poziom puszkarzy, często rekrutowanych i szkolonych lokalnie, był często o wiele niższy niż korpusu zawodowego. W przypadku dłuższych działań obronnych lub operacji zaczepnych, można było także liczyć na pospolite ruszenie jazdy, reprezentowane przez sipahów i gonullu. Co charakterystyczne, często w składzie ważniejszych garnizonów (zwłaszcza na pograniczu węgierskim) znajdujemy czauszów sułtańskich. Wspierali oni dowódcę garnizonu, mogli się też zajmować dowodzeniem niektórymi jednostkami piechoty.

Zasady specjalne

Na własnej ziemi

(Potop, str. 104)

„Słabi to zwiadowcy...”

(Podręcznik główny, str. 350)

Podjazd Defensywny

(Potop, str. 42)

Lokalni puszkarze

(traktuj jak zasadę Puszkarze grodowi z listy moskiewskiej, Podręcznik główny, str. 383)

Czausz



Dowódca

Formacja	Ruch	Odporność	Morale	Wyszkolenie	Walka Wręcz	Strzelanie	Broń	Skuteczność	Zasięg	Zasady specjalne
Czausz	20/+20	3	5	4	1	1	Broń ręczna Dziwyt	0 0	WW 5	Dowódca Mało amunicji

1. Dowodzenie:

2. Koszt: 1 PS

Oczy i uszy sułtana

Czauszowie pełnili funkcje informatorów i dbali o to, by wola sułtana była należycie wypełniana. Świadomość okrutnych kar działała motywująco na tchórzliwych.

Gdy czausz Zbiera lub Porządkuje Jednostkę, ta przetrzuca nieudane testy Morale. Dodatkowo czausz ma co turę darmowy Punkt Rozkazu, który może poświęcić na podniesienie Morale dowolnej Jednostki w 20 cm od niego. Czausz może Zbierać, Porządkować i podnosić Morale dowolnej Jednostki poza Sojusznikami, nawet gdy nie może normalnie dowodzić tą Jednostką.

Urzędnik

Czauszowie byli urzędnikami a nie żołnierzami. Czausz nie może dołączać do żadnej Jednostki.

Czerwony sztandar

Czauszowie często otrzymywali zadanie formowania jednostek segbanów. Otrzymywali wtedy czerwony sztandar.

Wystawiając czausza w tureckim garnizonie przygranicznym 1648-1676, możesz za darmo powiększyć jedną watahę segbanów o 2 podstawki.





















Garnizon przygraniczny 1648-1676

Zasady specjalne:

NA WŁASNEJ ZIEMI, "SŁABI TO ZWIADOWCY...", PODJAZD DEFENSYWNY,
LOKALNI PUSZKARZE



 Aga (konno)

PS: 3		Dżemat tufekczzi		Wataha segbanów albo azabów		Dżemat gönüllü		Ala sipahów europejskich	Sahaloz
PS: 4		Dżemat gönüllü albo beszli		Ala sipahów europejskich					
PS: 5		Dżemat tufekczzi albo oda janczarów	ALBO		Wataha azabów				
PS: 6		Dżemat gönüllü albo beszli		Dżemat tufekczzi				Czausz	
PS: 7		Dżemat tufekczzi albo oda janczarów	ALBO		Wataha segbanów	ALBO		Wataha azabów	

UWAGI:

- +1 PS za wystawienie lekkich dział Sahaloz. Lista pokazuje ilość dział zależnie od wielkości Podjazdu.
- +1 PS za wystawienie czausza. Jeżeli posiadasz 3 watahy segbanów lub azabów, czausza wystawiasz za darmo.
- * Możesz połączyć ze sobą w jeden Skwadron 2 watahy segbanów albo 2 watahy azabów. Możesz to zrobić nawet gdy (w przypadku segbanów) przekroczyłyś limit 12 podstawk w Skwadronie.

- * Gonnully i beszli nie mogą być wyposażeni w kalkany lub włócznie.
- * Sipahowie nie mogą być wyposażeni w kalkany lub kopie
- * Możesz wystawić tylko jedną watahę azabów z lukami