

Podjazd tatarsko-polski pod Warszawą (1656)

Zasady specjalne:

PŁYWANIE, NA WŁASNEJ ZIEMI*, DOSKONALI ŁUCZNIICY, TATARY GROMIĆ..., AWZROK MAJĄ LEPSZY IBARDZIEJ PRZENIKLIWY ..., TAM DUŻO MYTYLKÓW, NOWI SOJUSZNIICY, ASYSTENCJA LUDU OGNISTEGO



 Mirza

PS: 5



Torhark ordynców



Torhark ordynców



Torhark ordynców




Chorągiew kozacka

ALBO



Chorągiew dragonska



 Rotmistrz

PS: 6



Torhark ordynców

ALBO



Chorągiew kozacka

ALBO



Chorągiew dragonska

PS: 7



Torhark ordynców

ALBO



Chorągiew kozacka (doborowa)

ALBO



Chorągiew dragonska (doborowa)

ALBO



Jazda doborowa

PS: 8



Torhark ordynców

ALBO



Chorągiew kozacka

ALBO



Chorągiew dragonska

PS: 9



Torhark ordynców

ALBO



Chorągiew kozacka (doborowa)

ALBO






Chorągiew dragonska (doborowa)

ALBO



Jazda doborowa

UWAGI:

- +1 PS za Mirzę 
- +1 PS za za podniesienie Dowodzenia Rotmistrza do . Jeżeli wystawiasz minimum 12 podstawek polskich, Rotmistrz otrzymuje Dowodzenie  za darmo.
- +1 PS za 3 dowolne podstawki
- * Możesz wystawić maksymalnie dwie chorągwie dragonskie

- * Jeżeli przynajmniej połowa podstawek to chorągwie polskie, podjazd może zostać wystawiony jako koronny albo litewski
- * Podjazd ma zasadę Na własnej ziemi, jeżeli wystawiasz minimum 8 podstawek jazdy kozackiej i dragonów
- * Maksymalnie połowa torhaków może być wyposażona w kalkany
- * Maksymalnie dwa torhaki mogą być wyposażone we włócznie