



Model specjalny

Gracz, który posiada model specjalny może go używać na każdym oficjalnym turnieju Ogniem i Mieczem. Wystawienie modelu specjalnego nie zwiększa Siły armii i nie trzeba go uwzględniać w rozpisce. Na Poziomie I – Podjazd gracz może mieć na stole jeden model specjalny, na poziomie II – Dywizja gracz może mieć na stole dwa modele. Zasady wystawiania na poziomie Zgrupowanie znajdują się w podręczniku „Zgrupowanie” (ss. 50-51).

Inżynier

W XVII wieku specjaliści od inżynierii byli cenieni i poszukiwani na „rynku pracy” nie tylko ze względu na umiejętność budowy umocnień, ale i skutecznego prowadzenia ognia artyleryjskiego. Większość z nich wywodziła się z zachodniej Europy, ale zatrudnienie znajdowali w armiach niemal wszystkich państw. Wyjątkiem była tu Turcja i jej niektóre państwa wasalne, korzystające z tureckiego korpusu artylerzystów.

Inżyniera mogą wystawić wszystkie armie za wyjątkiem Imperium Osmańskiego oraz Tatarów.

Dołącz Inżyniera do wybranego działu w momencie jego wystawiania. Nie można go w żaden sposób zaatakować ani zabić – traktuje się go jak znacznik. Jeśli załoga działu zostanie zabita bądź ucieknie, usuń model Inżyniera z gry.

Działo z dołączonym Inżynierem traci zasadę „Puszkarze grodowi” oraz podczas strzału, raz w trakcie gry, może przerzucić kości, które nie uzyskały trafienia.



Model pomalował Mariusz Zawisza.