



## Prywatne wojska Jerzego Sebastiana Lubomirskiego – 1665 rok

Michał „Kadrinazi” Paradowski, Rafał Szwelicki

29 grudnia 1664 roku na sejmie koronnym pozbawiono Jerzego Sebastiana Lubomirskiego sprawowanych urzędów, skazano go też na konfiskatę dóbr, utratę czci i karę śmierci. Sam Lubomirski, w obawie o swoje życie, opuścił Polskę i udał się do Wrocławia. Na przełomie 1664 i 1665 roku rozpoczął się proces przejmowania dawnych komputowych jednostek hetmana przez magnatów wiernych królowi Janowi Kazimierzowi, wysłano także oddziały dragonii królewskiej, by zajęły majątki ex-marszałka. Już w lutym 1665 roku Lubomirski zaczął jednak planować powrót do kraju, wysyłając do Polski wielu emisariuszy i próbując przeciągnąć na swoją stronę oddziały komputowe. Wiosną tegoż roku na Śląsku zaczął także zaciągi wśród żołnierzy rozpuszczonych regimentów cesarskich. 7 kwietnia opuścił Wrocław i udał się do Polski. Jego eskortę stanowiły oddziały z prywatnych zaciągów: nieco jazdy polskiej, 100 dragonów i ok. 450 rajtarów. 28 kwietnia 1665 roku stanął w Lubowli, gdzie połączył się z kolejnymi oddziałami zaciągniętymi w Polsce i na Śląsku. Tak – z pewną dozą przesady – opisał wojska Lubomirskiego biskup krakowski Andrzej Trzebicki: *Przyszło z nim ludzi wyborych cudzoziemskich lepiej niż 3000, wszyscy odziani dobrze,*

*na koniach dobrych i z strzelbą dobrą, część rajtariej, część dragoniej. Chorągwi polskich przyszło z nim dwie okrytych [dobrze wyposażonych – przyp. aut.]: jedna kozacka, druga wołoska, a trzecia czekała na Lubowni, którą pousarzyć mają. Zaraz nazajutrz jako stanęli na Lubowni, ludziom cudzoziemskim dano pieniądze na przyszłą ćwierć, a towarzystwu polskiemu po sto talarów. Oficyjerów reformigerów [zwolnionych z innych jednostek – przyp. aut.] przyszło z osobna kilkanaście, którzy zaciągają i już mają po trosze piechoty i dragoniej, ale jeszcze nie są w kompucie, i dopiero służba ma im być przyznana, gdy będą mieli komplet kompanią [czyli w pełni sformowane jednostki – przyp. aut.]. Wszyscy ludzie bez chorągwi i bez kornetów idą.*

Rajtarami rekrutowanymi w okolicach Wrocławia miał dowodzić pułkownik Gordon, z kolei kapitan Kielich zaciągał w Czechach byłych cesarskich żołnierzy. Na Wołyniu oddziały polskie formował pułkownik Piaseczyński, posiłki przyprowadzili także synowie Lubomirskiego – Aleksander i Stanisław.



### Zasady specjalne

#### Marszałek, hetman, magnat

Jerzy Lubomirski nie jest dowódcą podjazdu, traktowany jest jako dodatkowy oficer (ma statystyki Pułkownika). Może on dołączyć do dowolnej Jednostki w podjeździe. Gdy Zbiera lub Porządkuje Jednostkę, ta przerzuca nieudane testy Morale. Dodatkowo co turę ma darmowy Punkt Rozkazu, który może poświęcić na podniesienie Morale dowolnej Jednostki w 10 cm od niego. Inni Dowódcy nie mogą mu przekazywać Punktów Rozkazu, ale on może przekazywać im swój.

*Od Autorów: W przyszłości możecie spodziewać się oddzielnego profilu dla Jerzego Sebastiana Lubomirskiego. Będzie on mógł dowodzić dywizją... a w zasadzie nawet kilkoma różnymi dywizjami.*

#### Banita na stryk skazany

W przypadku śmierci (lub ucieczki poza stół) Lubomirskiego, gra kończy się automatycznie i niezależnie od dotychczasowego wyniku Zwycięstwem Historycznym dla Przeciwnika.

#### Pływanie

(Potop, s. 104.)

#### Chorągiew pohusarzona

Traktuj ją jak doborową chorągiew petyhorców z kopiami. Statystyki te mają oddać przejściowy okres transformacji jazdy kozackiej w chorągiew husarską.

*Od Autorów: z uwagi na to, że większość żołnierzy Lubomirskiego została zwerbowana za granicą, zdecydowaliśmy się nie dawać podjazdowi zasady „Na własnej ziemi”.*

# Prywatne wojska Jerzego Lubomirskiego – 1665 r.

Zasady specjalne:

MARSZAŁEK, HETMAN, MAGNAT; BANITA NA STRYK SKAZANY, CHORĄGIEW POHUSARZONA, PŁYWANIE (JAZDA KOZACKA, WOŁOSKA, WOLONTARZE)

Podstawa podjazdu:



☐☐☐☐ Pułkownik Gordon

PS: 6



Kompania rajtarów (doborowa)



Kompania rajtarów (doborowa)



Kompania rajtarów (doborowa)



Kompania dragonów (doborowa)

☐ Jerzy Lubomirski



Wolontarze



PS: 7



Chorągiew kozacka (doborowa)

PS: 8



Kompania rajtarów (doborowa)

☐ Kapitan Kielich



PS: 9



Kompania rajtarów (doborowa)

PS: 10



Kompania dragonów (doborowa)

PS: 12



Chorągiew pohusarzona



Chorągiew wołoska (doborowa)



## UWAGI:

- +1 PS za kapitana Kielicha ☐.
- +1 PS za dwie dowolne dodatkowe podstawki.
- \* Maksymalnie połowa kompanii rajtarów może zostać za darmo wyposażona w pancerze (Odporność: 6).
- \* Możesz za darmo wystawić wolontarzy. Ich liczebność pokazuje lista armii. Wolontarze tworzą chorągwie po 2-4 podstawki.
- \* Jazda kozacka nie może zostać wyposażona w rohatyny.

\* Pułkownik Gordon i kapitan Kielich – użyj dowolnych modeli oficerów „zachodnich”.