

RZECZPOSPOLITA W PŁOMIENIACH



Podjazd Świętego Cesarstwa Rzymskiego (1657-60)



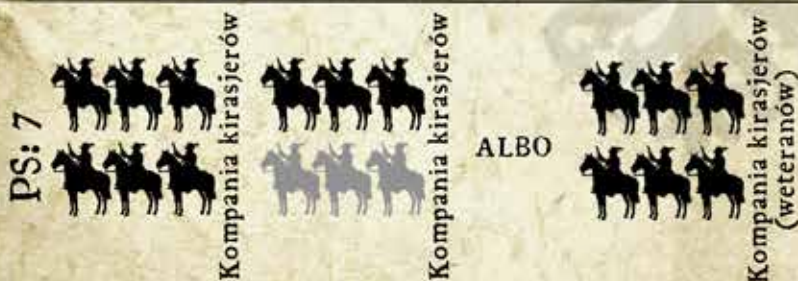
Podjazd cesarski (1657-60)

Zasady specjalne:

DRYL WOJSKOWY, TO NIE JEST NASZA WOJNA!, DONNERWETTER, CO TO ZA KRAJ



Pułkownik



Major

UWAGI:

- +1 PS za Pułkownika zamiast
- +1 PS za Majora . Jeżeli podjazd ma minimum 7 kompanii, to możesz wystawić majora za darmo.
- * Możesz zamienić maksymalnie 2 kompanie kirasjerów z podstawy Podjazdu na tak samo liczne i wyszkolone kompanie dragonów. Kompanie dragonów mogą być powiększone do trzech podstawek.
- +1 PS za 3 podstawki dowolnej jazdy (kirasjerów lub dragonów).
- * Jednostkowe kompanie nie mogą działać samodzielnie - musisz je połączyć w Skwadrony z innymi kompaniami (minimalny Skwadron to 2 podstawki).

- * Możesz wystawić maksymalnie połowę kirasjerów z arkebuzami. Jeżeli nie masz żadnej kompanii z arkebuzami, możesz za darmo zamienić jednostkową kompanię kirasjerów z podstawy Podjazdu na dwupodstawkową.
- * Możesz zamienić dowolną ilość kirasjerów na opancerzonych kirasjerów. Koszt zależy od ilości podstawek, które zamieniasz: 0-3 podstawki: 0 PS, 4-6 podstawek: 1PS, za każde kolejne rozpoczęte 4 podstawki +1 PS.

PUŁKOWNIK []

Dowódca



Formacja	Ruch	Odporność	Morale	Wyszkolenie	Walka Wręcz	Strzelanie	Broń	Skuteczność	Zasięg	Zasady specjalne
Pułkownik	10	4	7	5	1	1	Broń ręczna Pistolety	0 0	WW 5	Dowódca Mało amunicji

PODPUŁKOWNIK/MAJOR JAZDY []

Dowódca



Formacja	Ruch	Odporność	Morale	Wyszkolenie	Walka Wręcz	Strzelanie	Broń	Skuteczność	Zasięg	Zasady specjalne
Major	20/4+10	4	7	5	1	1	Broń ręczna Pistolety	0 0	WW 5	Dowódca Mało amunicji

KIRASJERZY

Kawaleria



Formacja	Ruch	Odporność	Morale	Wyszkolenie	Walka Wręcz	Strzelanie	Broń	Skuteczność	Zasięg	Zasady specjalne
Kirasjerzy	20/4+10	4	5	4	2	2	Broń ręczna	0	WW	Karakol
Kirasjerzy opancerzeni	20/4+10	6	5	4	2	2	Pistolety	0	5	Strzał w szarży - pistolet Doskonała dyscyplina taktyczna
Kirasjerzy weterani	20/4+10	4	5	5	2	2	Arkebuz*	1/0	10/20	
Kirasjerzy opancerzeni weterani	20/4+10	6	5	5	2	2				

1. Część kompanii rajtarów może nosić uzbrojenie ochronne: napierśniki, napleczniki i hełmy (Odporność: 6) – szczególnie w Strukturze armii.
2. Część kompanii może być wyposażona w arkebuzy – szczególnie w Strukturze armii.
3. Jako modeli użyj zestawów IMP-2, IMP-5 i IMP-7, które możesz wymieszać z SWE-1, SWE-2, SWE-3 i SWE-4 (zależnie od opcji uzbrojenia i opancerzenia).

DRAGONI

Dragoni



Formacja	Ruch	Odporność	Morale	Wyszkolenie	Walka Wręcz	Strzelanie	Broń	Skuteczność	Zasięg	Zasady specjalne
Dragoni konno	20/4+10	2	5	4	1	0	Broń ręczna	0	WW	Dragoni Kontrmarsz
Dragoni weterani konno	20/4+10	2	5	5	1	0				
Dragoni pieszo	10	2	5	4	1	2	Broń ręczna	0	WW	Salwa
Dragoni weterani pieszo	10	2	5	5	1	2	Półmuszkiet	3/1	10/25	

1. Jako modeli możesz użyć zestawów SWE-9 i BRA-3.

Zasady specjalne



Dryl wojskowy

Wszystkie Jednostki w Pułku/Podjeździe z tą zasadą (wyjątkiem artylerii) mogą wykonać jeden dodatkowy Manewr Specjalny, gdy mają rozkaz Obrona. Manewr ten jest darmowy, mogą więc wykonać 2 Manewry Specjalne i strzelić.

„To nie jest nasza wojna!”

Oddziały cesarskie walczące w Polsce i w Danii cierpiały na skutek bardzo wysokiego odsetka dezercji. Zwłaszcza w przypadku stacjonowania przez dłuższy czas w jednym rejonie (służba garnizonowa, działania oblężnicze) stan jednostek mocno się kurczył, a dezercjerzy często zaciągali się na służbę w armii polskiej, gdańskiej, a nawet szwedzkiej.

Podjazd:

Przed rozpoczęciem bitwy (po wystawieniu modeli) musisz sprawdzić poziom dezercji. Rzuć czterema kostkami (jeżeli Dowódca Podjazdu ma Dowodzenie ) lub trzema kostkami (jeżeli Dowódca Podjazdu ma Dowodzenie ) na Wyszkolenie Dowódcy Podjazdu. Każdy niezdany test oznacza 1 dezercję (punkt strat). Następnie musisz rozdysonować te straty pomiędzy Jednostki. Nie więcej niż dwa punkty strat mogą być rozdysonowane na jedną Jednostkę. Strat tych nie można usunąć za pomocą Porządkowania Jednostek (muszą być one zaznaczone specjalnym znacznikiem).

„Donnerwetter, co to za kraj...”

Mimo posiadania licznej jazdy i dragonii korpus cesarski często napotykał problemy z rozpoznaniem terenu i zamiarów przeciwnika.

Wartość Zwiadu armii z tą zasadą jest zmniejszana o 2 Punkty.